

# Etudes de prévalence du Jeu pathologique en Suisse 1998 et 2005

---

**Christian Osiek**  
**Guido Bondolfi**  
**Françoise Jermann**  
**Daniele Zullino**  
**François Ferrero**

[Christian.Osiek@hcuge.ch](mailto:Christian.Osiek@hcuge.ch)



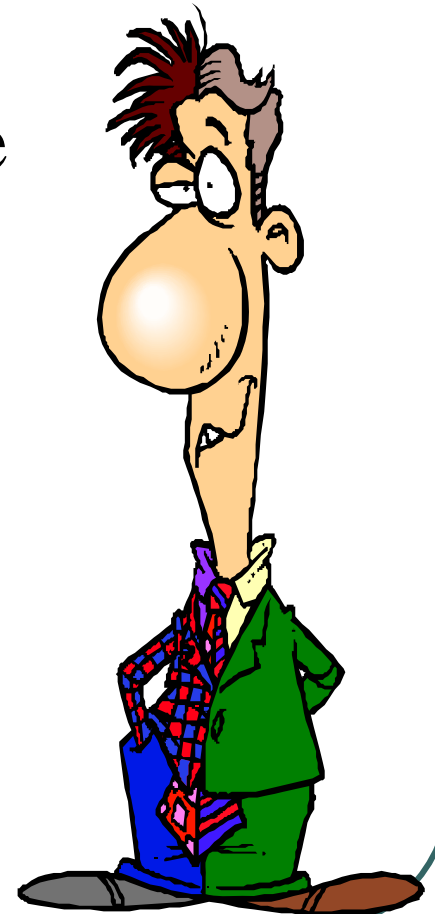
Département de psychiatrie

**HUG**    
Hôpitaux Universitaires de Genève

# Pourquoi deux "nouvelles" études de prévalence ?

---

En effet, dans les pays industrialisés, diverses études montrent que le taux de prévalence de joueurs pathologiques oscille autour de 1 % de la population adulte âgée de plus de 18 ans et que celui de joueurs problématiques oscille autour du double.



# Pourquoi deux études de prévalence ?

---

Entre 2000 et 2006, la Suisse est devenue un terrain expérimental privilégié pour deux raisons:

- 1: Attribution de 22 [19 act.] concessions de casinos en 1998 (avant: les casinos sont interdits)
- 2: 1 avril 2005: les machines à sous de hasard (12000) sont interdites dans les bars, restaurants, salons de jeux.



# Répartition des maisons de jeu en Suisse

fin 2005 (plus grande densité européenne)

● Casino A      ● Casino B



## 2 sondages téléphoniques effectués par le même institut

---

1: Novembre – décembre 1998

2: Novembre – décembre 2005

Random-quota méthode selon le

- sexe,
- l'âge,
- le statut professionnel

pour que l'échantillon soit représentatif de la population suisse âgée de 18 ans et plus

Sondage téléphonique effectué par LINK Institut  
entre le 10 novembre et le 15 décembre 1998 et 2005

---

- Questionnaire **SOGS** (prévalence à vie et à 12 mois):  
mois):  
5 rép. positives et plus: **Jpat** / 3 & 4 rép: **Jpot** / 0 – 2  
rép: **Jocc**
- Questionnaire **CAGE**
- Questions relatives au jeu
- Age et nature du premier jeu d'argent
- Fréquence d'utilisation d'Internet
- Questions socio-démographies

## Population étudiée

	1998	2005
Nb. sujets	2526	2803
Age moyen	43,5 ± 16,4	45,1 ± 16,5
dispersion	18 – 93 ans	18 – 98 ans
OUEST LEM.	N = 401	N = 399
FRIBOURG	N = 407	N = 401
Reste CH roman	N = 406	N = 499
TESSIN	N = 502	N = 500
Reste CH além.	N = 810	N = 1004

# Prévalence à vie en Suisse (valeurs pondérées)

		<b>1998</b>	<b>2005</b>	<b>98-05 Chi2</b>
<b>Joueurs occasionnels</b>	% (n)	97.03 (2451)	96.68 (2710)	ns
<b>Joueurs pot. pathologiques</b>	% (n)	2.18 (55)	2.18 (61)	ns
<b>Joueurs pathologiques probables</b>	% (n)	0.79 (20)	1.14 (32)	ns

# Prévalence à **12 mois** en Suisse (valeurs pondérées)

---

		<b>1998</b>	<b>2005</b>	<b>98-05 Chi2</b>
<b>Joueurs occasionnels</b>	% (n)	98.73 (2494)	98.72 (2767)	ns
<b>Joueurs pot. pathologiques</b>	% (n)	1.03 (26)	0.82 (23)	ns
<b>Joueurs pathologiques probables</b>	% (n)	0.24 (6)	0.46 (13)	ns

# Estimation du nombre de joueurs en Suisse en 2005

---

	<b>12 mois</b>	<b>A vie</b>
Joueurs PAT + POT:	entre <b>46000</b> et <b>97750</b>	entre <b>149500</b> et <b>230000</b>

Quelques caractéristiques des joueurs  
1998 vs 2005 (résultats pondérés 12 mois)

<b>Caractéristiques</b>	$\Sigma$ 98	Joueurs	p	$\Sigma$ 05	Joueurs	p
% ♂	48%	66 %	ns	47%	70 %	ns
mariés	56%	44 %	ns	53%	42 %	ns
Plein temps	52%	76 %	ns	65%	80 %	ns **
Rev > 6000	60%	59 %	ns	49%	45 %	ns
Bac et plus	32%	20 %	ns	43%	24 %	ns

**\*\*:** Différence (1998 – 2005) significative pour les joueurs

# Evolution des habitudes de jeux entre 1998 et 2005



# Changements 1998 - 2005:

## AGE des types de joueurs

1998 vs 2005 (12 mois)

	1998			2005		
	Jpat	Jpot	Jocc	Jpat	Jpot	Jocc
m	33 ans	34 ans	44 ans	25 ans	35 ans	44 ans
sd	13	16	16	8	15	17
n	6	26	2494	13	23	2766

1998 vs 2005: ns pour chaque type de joueurs

# Changements 1998 – 2005:

Age auquel vous avez joué de l'argent pour la 1ère fois

---

	1998			2005		
	J.PAT	J.POT	J.OCC	J.PAT	J.POT	J.OCC
m	18,1 ans	17,5 ans	21,1 ans	19,7 ans	21,9 ans	21,4 ans
sd	13	5	9	6	10	9
n	6	26	1831	13	23	2154

Toutes les comparaisons: ns

# Changements 1998 - 2005:

## SEXE des types de joueurs

	1998		2005	
	Jpat + Jpot	Jocc	Jpat + Jpot	Jocc
<b>Hommes</b>	66 % (21)	48 % (1207)	70 % (26)	48 % (1321)
<b>Femmes</b>	34 % (11)	52 % (1287)	30 % (11)	52 % (1445)

Joueurs vs. Jocc: 1998: ns (.07)

2005: s (.01)

1998 vs 2005: Joueurs: ns

Jocc: ns

# Changements 1998 – 2005: Alcool questionnaire CAGE

---

1. Coupable au sujet de votre consommation ?
2. Besoin de réduire votre consommation ?
3. Besoin de consommer au réveil pour calmer vos nerfs
4. Critiques d'autrui concernant OH

# Changements 1998 – 2005:

ALCOOL: caractéristiques des joueurs  
1998 vs 2005 (12 mois)

---

## **CAGE**

Réponse positive à 2 questions ou plus	<b>Totalité répondeurs</b>	<b>PAT+POT</b>	<b>(p) Test binomial</b>
<b>1998</b>	8,2 %	37,5 %	30.6 (.000)
<b>2005</b>	8,9 %	13,5 %	.4 (ns)

# Consommation alcool: **CAGE**

---

La différence entre 1998 et 2005  
est significative:

Chi 2 = 4.1, p= .04

# Changements 1998 - 2005: Combien de fois avez-vous joué (tout type de jeux)

12 derniers mois		<b>Jpat+Jpot</b>	<b>Jocc</b>	
<b>1998</b>	Très svt + Qq fois	81 % (n=25)	18 % (n=438)	J vs Jocc
	de t.en t. + Jamais	19 % (n=6)	82 % (n=2055)	<b>S</b> P=.000
<b>2005</b>	Très svt + Qq fois	61 % (n=22)	20 % (n=539)	J vs Jocc
	de t.en t. + Jamais	39 % (n=14)	80 % (n=2227)	<b>S</b> P=.000
<b>#1998- 2005</b>		ns (p=.08)	ns (p=.07)	

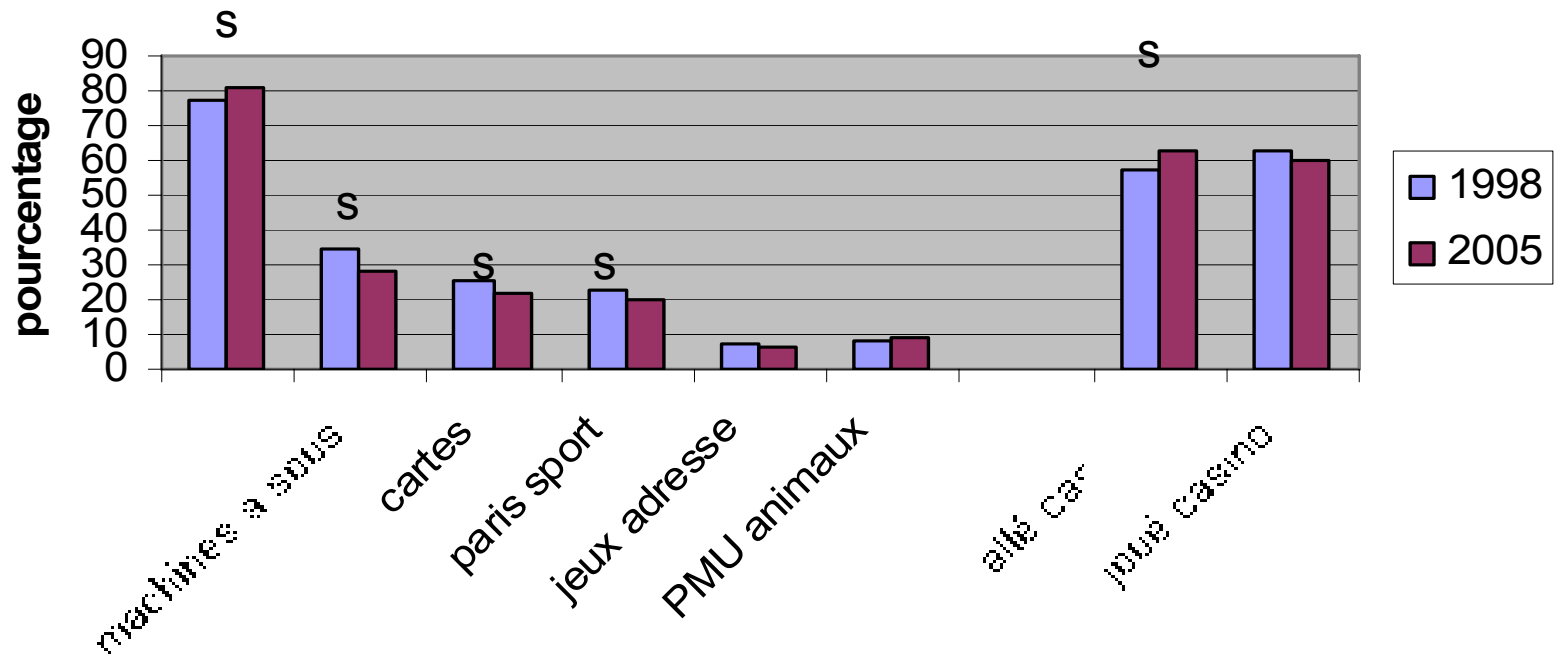
# Changements 1998 - 2005:

Pourcentage de personnes ayant joué au moins une fois (12 derniers mois) à différents types de jeux pour de l'argent

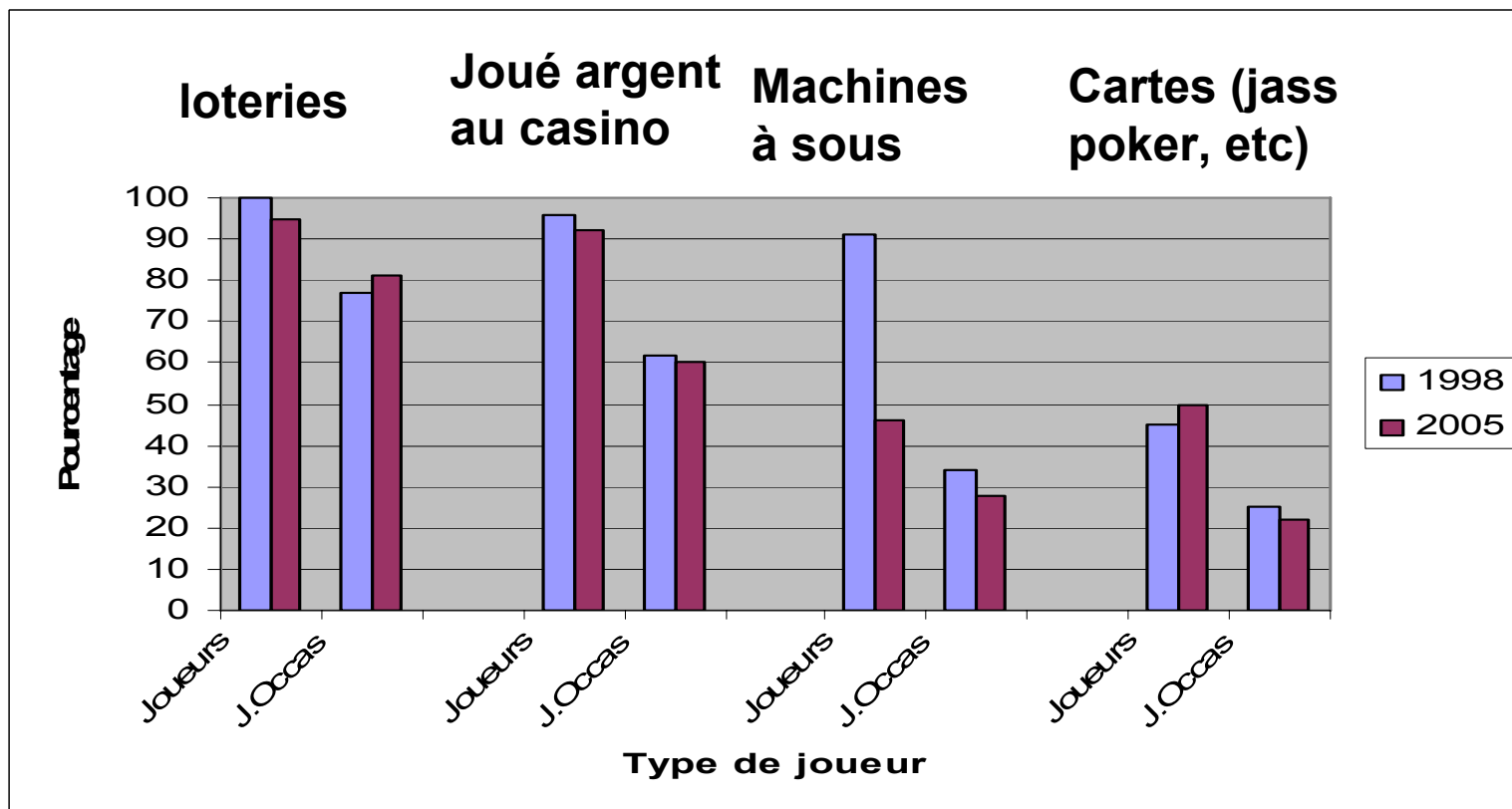
## Ensemble échantillons

1998: n= 2526

2005: n= 2803



# Pourcentage de personnes ayant joué au moins une fois (12 derniers mois) à différents types de jeux pour de l'argent(1)

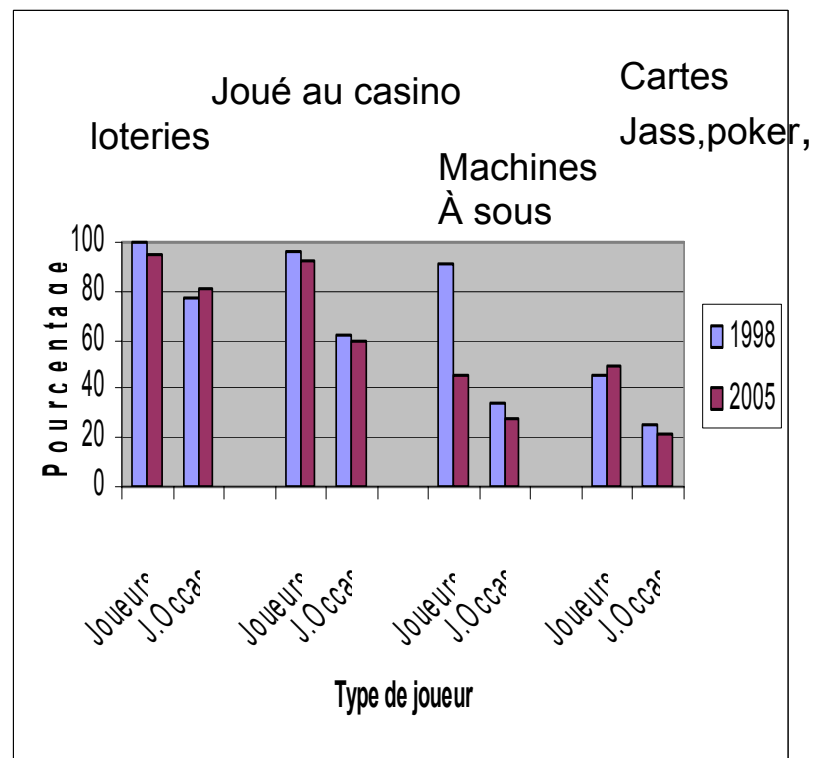


## Comparaison joueurs vs. joueurs occasionnels pour chaque année en fonction du type de jeu (2)

Chi 2 (1dl)

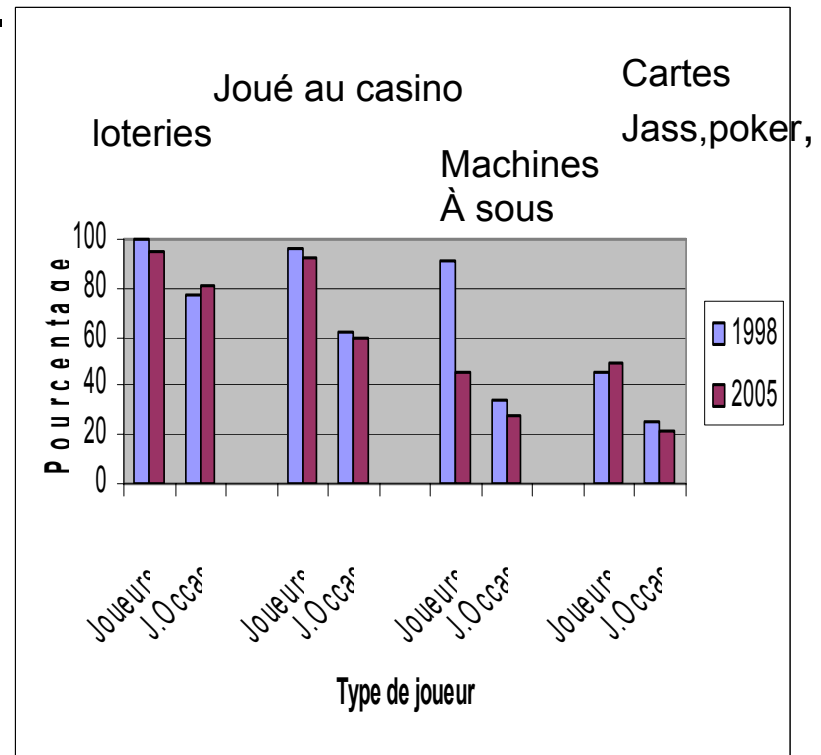
1998 2005

- Loteries (.06) **s .01** ns
- Joué au casino **s .001** **s .002**
- Joué machines à sous **s .0000** **s .028**
- Joué cartes (jass-poker ..) **s .011** **s .0001**



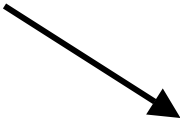
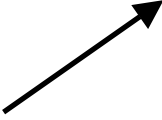
## Comparaison 1998 vs. 2005 pour chaque type de joueurs selon le type de jeu (3)

	Joueurs	J occasion.
• Loteries	ns (.91)	s .001
• Joué au casino	ns (.99)	ns (.20)
• Joué machines à sous	s .0002	s .0000
• Joué cartes (jass-poker ..)	ns (.89)	s .007



# Changements 1998 – 2005 :

Fréquence de jeu (au moins 1x/semaine)

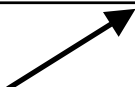
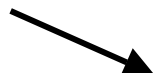
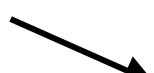
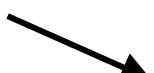
<b>Fréquence de jeu</b>	Echantillons	Joueurs
Machines à sous		ns
Visite casino (sans jouer)	ns	

# Changements 1998 – 2005:

1er type de jeu pour de l'argent

(Echantillons)

Joueurs: pas de différence

Type jeu	1998	2005	Différence
Loteries,etc.	38 %	47 %	
Cartes (jass,poker,etc.)	22 %	17 %	
Casino tradi.	14 %	16 %	ns
Mach. sous	16 %	11 %	
Paris sports	8 %	6 %	
PMU	1 %	1 %	ns
tactilo	-----	1 %	-----

# Changements 1998 - 2005: Pensez-vous avoir eu un problème de jeu au cours de votre vie

---

	1998			2005		
	J.PAT	J.POT	J.OCC	J.PAT	J.POT	J.OCC
Oui	1	10	17	9	6	24
Non	4	17	1890	5	18	2221

Toutes les comparaisons: ns

## Changements 1998 - 2005:

Un de vos parents a-t-il eu un problème de jeu  
au cours de sa vie ?

---

	1998			2005		
	J.PAT	J.POT	J.OCC	J.PAT	J.POT	J.OCC
Oui	0	2	36	0	1	53
Non	6	24	1870	13	23	2181

Toutes les comparaisons: ns

# Changements 1998 - 2005: Influence de la proximité d'un casino (1) **taux de prévalence**

	1998		2005	
	Jpatpot	Jocc	Jpatpot	Jocc
Tessin	2,8% n=14	97,2% n = 488	1,2% n = 6	98,8% n = 494
Fribourg	2,3% n = 7	97,7% n = 303	2% n = 6	98% n = 296
ZE 11	1,7% n = 7	98,3% n = 394	2,8 % n= 11	97,2% n = 388
Reste S.Rom.	0,7% n = 3	99,3% n = 403	1,6% n = 8	98,4% n= 491

# Répartition des maisons de jeu en Suisse

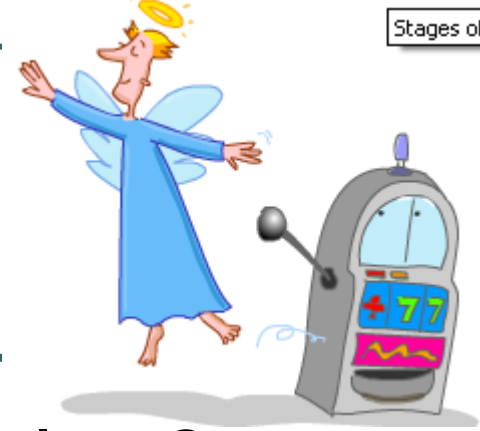
fin 2005 (plus grande densité européenne)

● Casino A      ● Casino B



- Changements 1998 – 2005:  
Influence de la proximité d'un casino
- (2) **taux de prévalence**

	1998		2005	
	Jpatpot	Jocc	Jpatpot	Jocc
Tessin	2,8% n=14	97,2% n = 488	1,2% n = 6	98,8% n = 494
BS/BE/ZH	1,2% n = 7	98,8% n = 599	1,1% n = 7	98,9% n = 607
Montreux	0,8% n = 2	99,2% n = 239	0,6 % n= 2	99,4% n = 314
Reste S. Alémani.	1,3% n = 4	98,7% n = 297	0,8% n = 4	99,2% n= 485



## En résumé (1):

---

Il y a peu de différences entre les 2 études pourtant séparées par l'implantation de 22 casinos [19] (et également l'interdiction des machines à sous dans les lieux publiques):

Taux de prévalence à 12 mois: ns

Age premières mises: ns

Influence de la proximité d'un casino: ns



## En résumé (2):

---

**On observe quelques différences:**

Les JOcc jouent plus à la loterie en 2005

Les JOcc jouent moins aux machines à sous

Les Jpatpot aussi et moins aux cartes (poker)!!

En 1998: les Jpatpot consommaient plus d'alcool que les JOcc. Ce n'est plus le cas en 2005

Comment expliquer le peu de variations malgré les modifications importantes intervenues dans l'environnement ?

---

- Aspect prévention (mesures sociales)
- Aspect lieux publiques (baisse consommation OH)
- .
- .

Comment expliquer le peu de variations malgré les modifications importantes intervenues dans l'environnement ?

---

Le jeu pathologique devrait être considéré comme une Dépendance  
(le taux de prévalence ne varie que très peu, comme c'est le cas des autres dépendances)

comprenant différents **aspects**:

**Héréditaire** : Nombre total de récepteurs

**Biologique** : Déficit génétique en neurotransmetteurs

**Psychologique** : Capacité à faire face

**Environnemental** : Stress sur le long terme.

Nombre de personnes ayant reçu de l'aide en relation avec leur problème de jeu

---

- 1998: - 2 joueurs  
- 2 joueurs occasionnels
- 2005: - 1 joueur

**Conclusion, peu de joueurs consultent.  
D'où le projet de  
« traitement par internet »**